

C Algoritmi implementabili

Notă: ① Introducere

Îmbrașa lucrare este în fond, plină de algoritmi. 6

Consider că, la ~~caz~~ <sup>respectiv</sup> ~~respectiv~~ s-au explicat pe rînd

- 1) procedeele generale de scriere a ecuațiilor în raționalitate în formă standard (cap 3 pag 87, cap 4 pag 223)
  - 2) procedeele generale de scriere a ec. de regiți tranzitorice circuitelor cu lr. (cap 5 pag 368, 397)
  - 3) Rezolvarea ecuațiilor nec. rezolvate prin diverse metode (cap 3 pag 138) (algoritmi)
  - 4) Rez. ecuațiilor diferențiale a seriei prin alg. de integrare numerică (cap 5 pag 394, 400)
  - 5) Metode de găsire a marginilor sol. ecuațiilor raționalitate (cap 3 pag 182)
- etc.

În cele ce urmează vine, mai voi ocupa cu alte tipuri de algoritmi, proprii metodelelor A.C.F., adică de arăta care verifică și deplin condițiilor unor teoreme. Această verificare poate să fie făcută manual, în cazuri simple, dar dintr-o dată am văzut că <sup>se</sup> ~~te~~ necesită verificări mai complicate, care pot fi foarte <sup>facile</sup> pe calculator, prin unele programe <sup>usoare</sup> ~~complicate~~ ~~de~~ ~~scriși~~ în mare măsură majoritate, operații <sup>elementare</sup> ~~simple~~ cu matrici și determinanți. (nu se cere în general rezolvarea unor serii unor ecuații)

inamul de a lucra la listarea cerinței tip de algoritmi,  
(să le spunem algoritmi A.C.F.) va fi înalta cuprinsibilitate  
lor multiple:

- Pe de o parte și pe de altă, în timp relativ scurt să  
determinăm rezultate calitative privind existența soluțiilor,  
fapt care depinde de împărțirea caracteristicelor  $k$  și  
divizorilor, care rezultatele calitative, rezultate din partea  
acestora elemente numai să rezolvă o anumită „trecere”,  
numită „ipoteză de calitate”. Astfel, de exemplu,  
dacă valoarea  $G$  este <sup>real</sup> dominantă pe valoarea  $C$  (sau  
baza de rezoluție, după obținerea rezultatelor, eventual  
tot de către calculator), atunci  $T-1 \in P_0$  și avem  
o existență a soluțiilor soluției rezolvate.

Dacă dispunem de valoarea exactă a parametrilor,  
este chiar mai ușor să verificăm existența soluțiilor în pro-  
blemele inechivalabile sau, pe care programul lui în discuție  
nu le poate rezolva. Și în acest sens avem următoarea  
teoremă, și ar fi de dorit ca utilizatorul să stea pe  
ce tip de algoritmi dezvoltarea o anumită subrutină,  
pentru a verifica (manual sau pe calculator) ca pro-  
blema să îndeplinească condițiile cerute de dezvoltarea  
de convergență a algoritmului

De asemenea, algoritmul poate fi „epuizat” și

conușcă mai rapid, prin diverse metode, despre care vă dau exemple algebră unuia punct "lumin" de plecare (5 pag 187).

De asemenea, voi da mai jos principiul pe care trebuie să-l conțină programele de calcul a apartenenței unor matrici la diverse clase, utile aplicării metodei a unuia sau altuia din lecionul A.C.F.

② Verificarea apartenenței la  $P_0$  (P)

Clasa  $P_0$  este cea mai importantă, și lumina tuturor tranzacțiilor de lucru. Cea mai este în general evident din inspectare, dar o matrice apartinătoare sau nu acestei clase, să verificăm calcularea rambursului din cadrul activității de apart. la  $P_0$  (pag 250).

Verificarea condițiilor 2, 3, 4 este dirijată mai degrabă (2, 3 reclamații de fapt o înfruntare de <sup>1</sup> lucrări) Definiția (rel 65 pag 247) pare să se definească de probat. Totuși să notăm că definiția nu necesită cunoașterea metodei (manuale):

- se adaugă la elementele <sup>diag.</sup> ~~diagonale~~ <sup>diagonale</sup> principale a lui  $A$  o matrice diagonală  $D = \text{diag}(d_1, \dots, d_n)$ . Se determină

$$\det(A + D) = P(d_1, \dots, d_n)$$

(polinomialul în  $d_i$ )

și mai apoi să verificăm dacă toate coeficienții polinomialului sunt  $\geq 0$ , și că măcar unul este strict  $> 0$ .

Un program barcel pe proprietatea (1) poate însă să  
conștient, chestiul de rezolvare. :

Am arătat în cazul de program, care necesită  
să cuprindă și pe cel parțial mai legat <sup>gruparea</sup> parțial  
to pe care va reprezenta faptul că mișcările care trebuie  
calculați, <sup>(cu număr de  $2^m - 1$ )</sup> ~~substan~~ rând de elemente anelate.  
idea de bază a organizării <sup>di figură</sup> ~~di figură~~ este

memorarea :

1) — zona <sup>repre</sup> ~~repre~~ <sup>repre</sup> a organizării marci — reprezent  
de tipul :

$$\left. \begin{matrix} 0 & 0 & \dots & 1 \\ 0 & 0 & \dots & 10 \\ 0 & 0 & \dots & 11 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 1 & 1 & \dots & 1 \end{matrix} \right\} 2^m - 1 \text{ unități lînie } V$$

în care după ce expozitarea usări revine membrului

N în baza doi, cu  $N \geq 1, \dots, 2^m - 1$ , de fiecare dată

afară " din baza 2 ca 1 reprezentă pe N, vor fi chiar

componentele membrului V.

În acest mod, vectorul V va putea duce, și

pe rând, și o mulțime distinctă de valori care să urme

și calculul mișcării corespunzătoare. ~~(acesta în esență este~~ <sup>format</sup> ~~de~~

~~matricea triunghiulară, utilizată în calculul~~ ~~care nu include 0~~

în funcție

2) — zona <sup>repre</sup> ~~repre~~ <sup>repre</sup> a organizării marci — reprezent  
de V, va acționa în moduri următoare :

— Dacă  $V(j) \neq 0$  este linia j marcată

— Dacă  $V(j) = 0$ , face linia j toate

cu excepția elementului de pe diagonală, pe care-l lăsa  
egal cu 1. Pentru a vedea clar modul cum acționăm  
așezăm procedurii să privim tabelul:

$$V(j) \downarrow \begin{array}{c} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{array} \left| \begin{array}{cccc} a_{11} & \dots & a_{1j} & \dots & a_{1n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{j1} & \dots & a_{jj} & \dots & a_{jn} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & \dots & a_{nk} & \dots & a_{nn} \end{array} \right|$$

Vectoarele  $V(j) = (1 \ 1 \ \dots \ 1 \ 0 \ 1 \ \dots \ 1 \ 1)$  va acționa

- acționează: - lăsa linia  $k$ , cu  $k \neq j$  neschimbate
- schimbarea liniei  $j$  ca în figura:

$$\left( \begin{array}{cccc} a_{11} & \dots & a_{1j} & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{j-11} & \dots & a_{j-1j} & \dots \\ 0 & \dots & 1 & \dots \\ a_{j+11} & \dots & a_{j+1j} & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & \dots & a_{nj} & \dots \end{array} \right)$$

Acum, dacă dar schimbăm determinantul tabelului

după linia  $j$ , se obține exact  $1 \cdot \Delta_{jj}$  (minorul respectiv  
principal respectiv).

Orice alt "0" din  $V(j)$  ( $j=1 \dots n$ ) va acționa  
similar. Este evident că și avem modul, parvenim or-  
doare, lăsa repetiții multiple tuturor minorilor prin-  
cipali  $(2^n - 1)$  și numeri pe ei.

Pentru acest subșir puțin, calculatoarele va cerele  
de lucru date, un ~~mult~~ număr de acțiuni mici:  $n$   
și problema este că ar trebui să găsim o modalitate de a realiza

rezultat. Derivate și pași și altele variabile, care de exemplu să rezolve determinanți în ordine crescătoare a ordinelor, ca economie de timp. Totuși, care este programul pe care îl folosim algoritmi care pot rezolva probleme diferite de cele prezentate (variabile, condiții programului, memorie necesară etc.)

Să remarcăm că în programul propriu celor doi detori nu are în nici un moment dimensiune matrice de  $n \times n = n^2$  celule <sup>pt A</sup> +  $n$  pentru  $V(i)$  +  $1$  pentru  $N + 1$  pt  $i + 1$  pt  $k // + 1$  pt  $D + n^2$  pt  $B$ .

Pentru tot, reținând condiția ca  $\det B > 0$

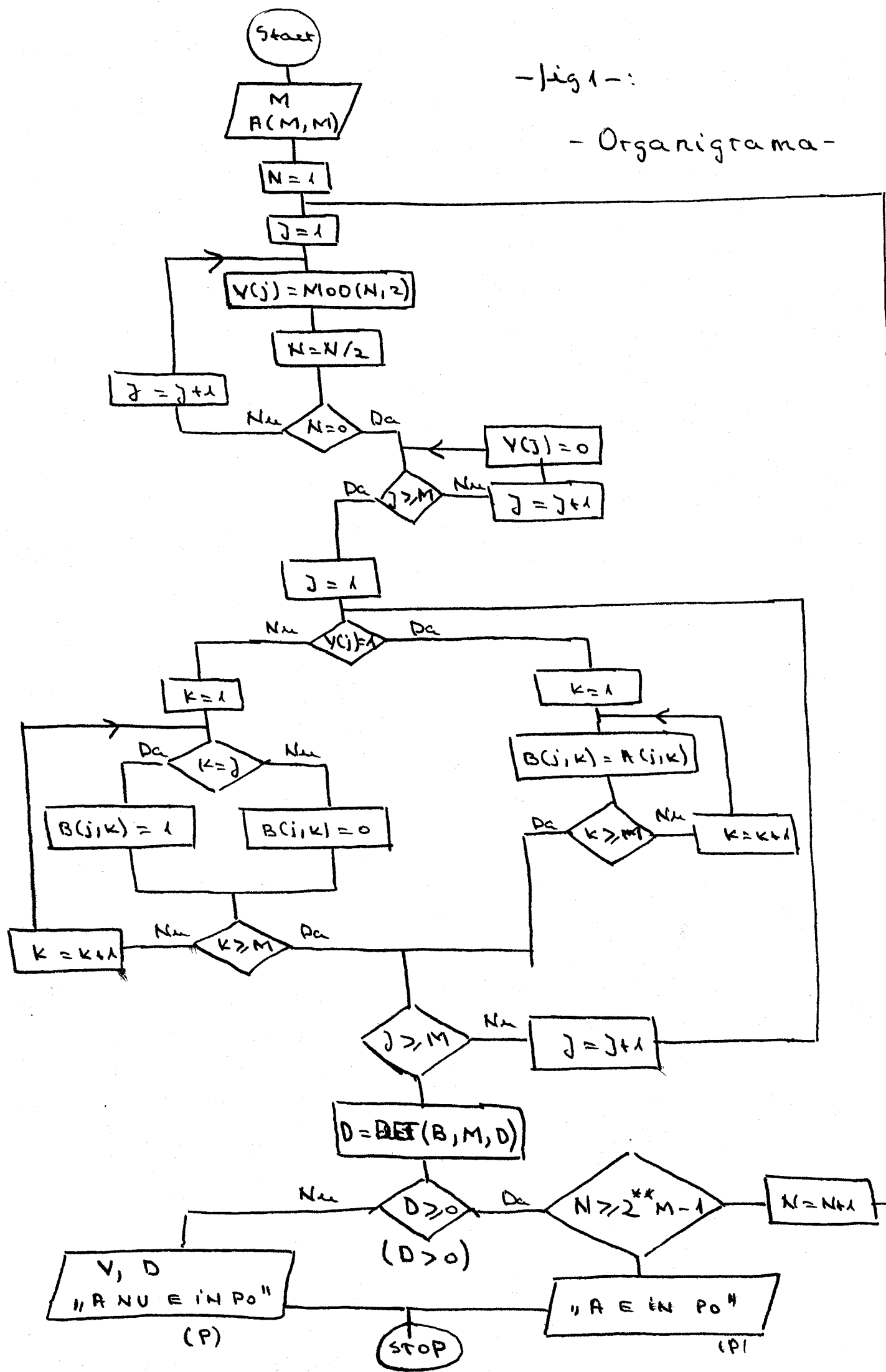
ca  $\det B > 0$  programul poate rezolva orice matrice și alți modificări aparținând la clasa P.

Programul a fost scris și utilizat o dată cu DIMENSION/PT care se poate scrie în matricilor de ordin 30 (care vor apărea în cerințe cu până la 15 tranziții). PT în sine, Matricele variabile în READ, care a dat o tabelă posibilă este utilizată de obicei de ordine al ordinului matricii pe care o rezolvăm.

De asemenea se presupune că există o subrutină care calculează determinantul unei matrici de ordin  $M$ , numită  $DET(B, N, D)$  la care se apelează la fiecare pas.

- fig 1 - :

- Organigrama -



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

JOB DO, AN: ---, PN: IOAN  
COMPILE FORTRAN

SUBROUTINE DET(B, M, D)

Subrutina pentru  
calculul determinantilor  
RETURN 50  
END

DIMENSION A(30,30), B(30,30), V(30)

READ(105,1) M

1 FORMAT(I2)

READ(105,2)((A(I,J)), J=1,M), I=1,M)

2 FORMAT(10F8.3)

L = 2 \* M - 1

DO 17 N = 1, L

J = 1

7 V(J) = MOD(N, 2)

N = N / 2

IF(N.NE.0) GO TO 5

3 IF(J.GE.M) GO TO 4

J = J + 1

V(J) = 0

GO TO 3

5 J = J + 1

~~V(J) = 0~~

GO TO 7

4 DO 10 J = 1, M

V(J) = 1

IF(V(J).EQ.1) GO TO 13

DO 20 K = 1, M

IF(K.EQ.J) GO TO 11

B(J,K) = 0

GO TO 20

11  
K



6



```

11 B(j,k) = 1
20 CONTINUE
   GOTO 10
13 D = 30  K = 1, M
30 B(j,k) = A(j,k)
10 CONTINUE
   CALL DET(B, M, D)
50 IF (D.GE.0) GOTO 17
   WRITE (108, 33) D, (V(j), j = 1, M)
33 FORMAT(5X, F8.3, 5X, 30(' '))
17 CONTINUE
   WRITE (108, 22)
22 FORMAT(2X, 'A ESTE IN P0')
   STOP
   END
   LINK
   RUN

```

DATE

EOJ

## - Bibliografie -

### Articole

Articolele de mai jos sînt grupate în lucrarea „Nonlinear Networks” - A. Wilson - i.e.e. - 1973.

- 1) Introducere (Wilson)
- 2) „Circuite neliniare” (R. J. Duffin)
- 3) „Circuite neliniare RLC” (Dasso, Katznelson)
- 4) „Condiții necesare și suficiente pentru convertibilitatea globală a unor operații ce apar în analiza circuitelor” (Sandberg)
- 5) „Existența și unicitatea soluțiilor ecuațiilor rezistențelor DC neliniare” (Sandberg)
- 6) „Circuite neliniare monotone” (Dasso și Wu)
- 7) „Despre soluțiile ecuațiilor circuitelor rezistențelor neliniare” (Wilson)
- 8) „O teorie a circuitelor neliniare” (Brayton și Moler)
- 9) „Aproximarea ecuațiilor dinamice a unei clase de circuite neliniare RLC” (Chua și Rohrer)
- 10) „Unele teoreme despre proprietățile rezistențelor DC a circuitelor neliniare” (Sandberg și Wilson)
- 11) „Unele proprietăți teoretice a circuitelor D.C. cu tranziție neliniară” (Sandberg și Wilson)

- 12) Teoreme noi despre exactitudinea circuitelor neliniare cu tranșări" (Wilson)
- 13) Teoreme în analiza circuitelor neliniare cu tranșări" (Sandberg)
- 14) "Condiții pentru existența unei inverte globale a operatorilor circuitelor neliniare cu disp. semic." (Sandberg)
- 15) "Existența soluțiilor pentru circuitele circuitelor cu tranșări, rezistențe și surse de tensiune" (Sandberg și Wilson)
- 16) "Un model al tranșării controlate în sarcină" (Gummel)
- 17) "Unele teoreme asupra răspunsului dinamic a circuitelor cu tranșări, neliniare" (Sandberg)
- 18) "Teoreme despre calculul răspunsului tranșării a circuitelor neliniare conținând tranșări și diode" (Sandberg)
- 19) "Anupra exactitudinii circuitelor neliniare" (T. Stern)
- 20) "Forma normală și stabilitatea unei clase de circuite neliniare cuplate" (Varaya și Liu)
- 21) "Teoreme punctive inverte globale" (Wu și Desoer)
- 22) "Homeomorfismul global al funcțiilor cu valori vectoriale" (Chua și Lam)
- 23) "Unele rezultate asupra existenței și unicității soluțiilor exactelor neliniare" (Fujiwara, Kuh)

II [0] "Analiza calitativă fundamentală a circuitelor neliniare" (la care lucrez în prezent)

### III Lucrări :

- 1) Andrei Anghel "Complemente de matematici pentru inginerii din electronica și telecomunicatii" E.T. București 1966
- 2) Norman Balabanian // Teoria modernă a circuitelor  
T.A. Bickert E.T. București 1974.
- 3) Gh. Cartianu Sr. "Semnale, circuite și sisteme"  
E.D.P. București 1980
- 4) Adrian Cardunescu "Ecuații diferențiale cu aplicații electrotehnice" E. Facla. Timișoara 1981
- 5) D. Dascălu S. a. "Dispozitive și circuite electronice"  
E.D.P. București 1982
- 6) —||— (probleme) E.D.P. București 1981
- 7) G. Dobercu "Metode de calcul numeric"  
M. Toma E.D.P. București
- 8) D. Dascălu, L. Turic "Circuite electronice"  
E.D.P. București 1981
- 9) E.A. Gray, C.I. Seale "Bazele electronicii moderne"  
(Vol I, II) E.D.P. București 1973
- 10) G. Mărcuș "Dispozitive și circuite electronice" - curs. lit.
- 11) G. M. Fichtenholt "Curs de calcul diferențial și integral" Vol I, III E.T. București 1964
- 12) W. Pfiffer "Tehnica impulsului" E.T. București 1962
- 13) Gh. Șabae "Matematici speciale" (VI) E.D.P. Buc. 1964
- 14) Stelian Niculescu "Fortran. Introducere în programarea structurată" E.T. 1979 București